



Wie können Sie Daten aus einer alten BodyComposition-Version in die Software BodyComposition V9.0M einspielen?

Schritt 1: Am "alten" PC eine Datensicherung (Backup) durchführen:

- 1. Software BodyComposition öffnen
- 2. "DATEI SICHERUNG ERSTELLEN" wählen

	Datei Optionen Benutzerverwaltung Hilfe	
	Datenbank wählen	
	Import	•
	Export	
\land	Sicherung erstellen	eichem
	Sicherung wiederherstellen	Ausw
	N:\AENGUS\8_Magazin\Backup\2014\01_2014\Winter\20131203_173808	liter

Pfad suchen (z.B auf einen USB-Stick) → dorthin wird das Backup dann gespeichert.

Voreingestellt ist der Backupordner auf "Laufwerk C – Medical -Bodycomp V8.5/V9.0 – Backup"!



	🗸 📃 Desktop		 			
	> 🐔 OneDrive					
	> 🤱 Vanessa Mühl	I				
	> 💻 Dieser PC					
_	Bibliotheken					
$\boldsymbol{\mathcal{C}}$	> 👝 USB DISK (H:)					
	🔰 产 Netzwerk		×			
	Dateiname:	20161220_085554				~
	Dateityp:	ZIP				~
	 Ordner ausblende 	'n			Speichern	Abbrechen:

4. Es wird eine zip-Datei erstellt.







Schritt 2: Am "neuen" PC die Daten importieren

- Am "neuen" PC die BodyComposition V9.0 installieren und öffnen (Download von: <u>https://www.aengus.at/koerperanalyse/bodycomposition-update/</u>)
- 2. Den USB-Stick mit dem Backup am PC anstecken
- 3. In der Software "DATEI Import Bodycomposition V8/V9" wählen
- Pfad suchen (hier den Pfad zum USB-Stick wählen, wo die zip-Datei gespeichert wurde)
 Hinweis: bei Dateityp "BodyComposition – Backup (*zip)" wählen

Datei	dyComposition V9.0.14325 - Prof Optionen Benutzerverwaltun Datenbank wählen	essional J Hilfe	Adiposa, Diät		
\langle	Import Export Sicherung erstellen Sicherung wiederherstellen	Import (B BodyCom Fremddat XML-Imp	odyComposition V7-99 iposition V8/V9 en on	arwaltg	
		RIA-Acces	r fila		
	2014111 XY (E 🖵	1_114215	20141112_135037	20141119_094509	-
	Dateiname:		Bodyt Bodyt Bodyt Acces	Composition - Backup (*.: Composition Composition - Backup (*.: ss (*.mdb)	

5. Import starten. Fertig!

	BodyComposition Import
	Importieren Sie hier Patientendaten und Messungen nach BodyComposition.
	Pfad suchen
1	Import starten